

Am Computer / Der Slicer

Slicer

Der **Slicer** bereitet das 3D-Modell für den Drucker vor. Das Programm, welches wir im FabLab verwenden, nennt sich PrusaSlicer.

Modelle findet man z. B. auf:

- [Thingiverse](#)
- [Printables](#)
- [Makerworld](#) (Account erforderlich, nur bedingt empfohlen)

Wichtiges Dateiformat:

STL

Wenn eine **3MF-Datei** geöffnet wird:

→ „**Nur 3D-Modelle importieren**“ auswählen

Vorgehen im Slicer

1. Drucker auswählen

Den **physischen Drucker** auswählen
(meist am Ende der Druckerliste)

2. Filament auswählen

Hersteller und Material müssen zum verwendeten Filament passen.

Wenn keine passende Voreinstellung existiert:

→ **Betreuer fragen**

3. Druckeinstellungen (Schichthöhe)

- Standardprofil ist in der Regel ausreichend

- kleinere Schichthöhe = bessere Oberfläche, längere Druckzeit

4. Infill einstellen

Infill bestimmt, wie stark das Innere eines Drucks gefüllt wird.

- niedriger Wert → schneller und günstiger
- hoher Wert → stabiler

Typische Werte:

- 10-20 % für Deko
- 20-40 % für funktionale Teile

5. Vor dem Slicen auf „Anordnen“ klicken

(4. Symbol in der oberen Leiste)

Damit wird das Modell korrekt auf dem Druckbett positioniert.

6. Slicen

Der Slicer berechnet jetzt den Druck.

7. Warnungen und Fehler prüfen

Warnungen **nicht ignorieren**.

8. Hinweise zur Druckstabilität

Wenn folgende Hinweise erscheinen:

- „Aktivieren von Stützen erwägen“
- große dunkelblaue Flächen im Modell

→ **Stützen aktivieren**

Optionen:

- **Stützen nur auf dem Druckbett**
- **Stützen überall**

Wenn angezeigt wird:

„Auch aktivieren des Rands erwägen“

→ **Rand (Brim) aktivieren**

Das hilft besonders bei:

- großen Objekten
- kleinen Auflageflächen

9. Slice-Info

Hier steht der **Filamentbedarf in Gramm**.

Dieser Wert wird später für die **Kostenberechnung** benötigt.

Der Kostenwert im Slicer selbst ist nicht relevant.

10. Vor dem Start eines Drucks

Immer einen **Betreuer zur Überprüfung rufen**.

Für Betreuer:

„Druckeinstellungen (geändert)“ öffnen, um veränderte Einstellungen zu sehen.

Version #1

Erstellt: 2026-03-09 00:05:31 UTC von Jan

Zuletzt aktualisiert: 2026-03-09 00:13:42 UTC von Jan